

NORMATIVA

LIGA LOCAL DE FÚTBOL SALA DE INVIERNO 2011

1. PARTICIPANTES

Podrán participar todos aquellos mayores de 16 años sin límite de edad en adelante.

En caso de ser menor de edad, participarán bajo un justificante de padres o tutores.

2. EQUIPOS

Los equipos han de tener un mínimo **de 7 componentes**, pudiendo incorporarse ya empezada la competición siempre y cuando no hayan estado en ningún otro equipo inscrito formalmente.

3. PREINSCRIPCIÓN E INSCRIPCIÓN

Para realizar la preinscripción los equipos han de cumplimentar la planilla correspondiente donde se ha de detallar:

- Nombre del equipo.
- Personas designadas para que represente al equipo cuando sea necesario así como un teléfono y correo electrónico de contacto.
- Nombre y apellidos de todos los componentes que deseen inscribir así como el dorsal que va emplear durante la competición.
- Color de la equipación.
- Autorización del padre, madre, tutor/a en caso de que sea menor de edad.
- Aceptación de las normas y reglamento del torneo en representación de su equipo.

El plazo de preinscripción comienza el 2 de noviembre hasta el 23 de noviembre.

Una vez terminado el plazo de preinscripción se hará una reunión con los capitanes de todos los equipos inscritos para determinar el sistema de competición y la cuota de inscripción a pagar. Una vez pagada esta cuota, el equipo quedará inscrito oficialmente.

Todos los trámites se llevarán a cabo desde la oficina del Pabellón Polideportivo.

TODOS LOS TRÁMITES Y COMUNICACIONES SE REALIZARÁN POR CORREO ELECTRÓNICO A CADA UNO DE LOS EQUIPOS.

4. DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

4.1 Obligaciones de los equipos:

- Los representantes han de acudir a las reuniones informativas cuando se les requiera, en caso de no acudir la falta de información es asumida por cada equipo.
- Los equipos han de estar preparados para empezar a jugar a la hora indicada para el comienzo del partido con el mínimo de jugadores reglamentarios.
- Si transcurrieran 8 minutos y no se completara el mínimo se daría como ganador al rival con el resultado 3-0.
- Un equipo podrá empezar el partido como mínimo con cuatro jugadores en el campo, contando con el portero.

4.2 Sistema de competición:

El sistema de competición será de liga simple a una vuelta, quedando reservada la decisión de hacer un grupo o dos a la organización, dependiendo del número de equipos inscritos.

Al finalizar la liga regular, habrá play-off, si el número de equipos inscritos supera las 5.

Estos encuentros serán a partido único, en caso de empate existirá una prórroga de 5 minutos cada parte, y a continuación y en caso de que el empate continúe, habrá tanda de 3 penaltis por equipo.

Partidos de 2 partes de 20 minutos, siendo el último minuto a reloj parado, con 5 minutos de descanso entre ambas partes. Habrá un tiempo muerto en cada tiempo para cada equipo.

Los partidos se jugarán en base al calendario desarrollado por la Organización.

4.3 Reglamento del juego:

Se rige mediante el reglamento de Fútbol Sala.

Los árbitros serán la máxima autoridad dentro del terreno de juego. Al finalizar el partido dejarán constancia por escrito del resultado, tarjetas, goleadores y otras incidencias si hubiere.

Ante cualquier decisión sancionadora, el árbitro tiene la obligación y potestad de hacer cumplir cada una de los puntos de la presente normativa. NO EXISTE SISTEMA DE APELACIÓN, por tanto, su decisión es la definitiva.

Otras consideraciones de uso general de la instalación como utilización de calzado de suela blanca y el cuidado del mobiliario del campo.

Tarjetas: Dos amarillas es expulsión, en este caso podrá jugar otro jugador. La roja será expulsado sin posibilidad de jugar otro jugador.

4.4 Aplazamiento de partidos o cambio de horarios:

Un partido queda aplazado cuando las condiciones de las instalaciones no reúna las condiciones de seguridad. Esta decisión la determinará la Organización.

Se habilitará una jornada para jugar los partidos atrasados en función del calendario.

4.5 Normas de conducta de los participantes:

Durante el desarrollo del torneo ha de primar el buen ambiente, la concordia y la deportividad entre todos los participantes del torneo, dejando a un lado la agresividad, los malos modos y la falta de respeto a las normas. Para aquellos que no cumplan estas premisas se establecen un sistema de sanciones, unas propias del juego como son las tarjetas, y otras sanciones derivadas de dichas tarjetas y otras de mayor gravedad que pudieran ocurrir durante el transcurso del torneo.

El sistema de sanciones es el siguiente:

- 2 tarjetas amarillas en el mismo partido: 1 partido de suspensión.
- 1 roja directa: 2 partidos de suspensión en adelante.

En caso de que un jugador, jugadores o un equipo en su totalidad se muestren de manera antideportiva y agredan verbal y/o físicamente al árbitro, compañero, contrario o público provocando algún altercado puede ser expulsado de la liga sin posibilidad de readmisión alguna.

Para ello se convocará una reunión de todos los representantes donde se decidirá la continuidad o no de él o los implicados en el torneo y su futura participación en otras ediciones sin posibilidad de apelación alguna.

En caso de que se produzca una alineación indebida por parte de algún equipo, bien sea por sanción o por no estar inscritos reglamentariamente, han de ser los propios equipos los que hagan la queja al árbitro que se lo comunicará a la Organización para analizar tal situación y aplicarle la sanción correspondiente.

Si un equipo no se presenta con el número mínimo de miembros establecidos reglamentariamente en los 8 primeros minutos perderá el partido por 3-0 además de restársele 3 puntos de la clasificación.

4.6 Puntuación y clasificaciones

- Por partido ganado 3 puntos.
- Por partido empatado 1 punto.
- En caso de empate a puntos se decidirá mediante:
 - Resultado particular entre los equipos.
 - Restándoles a los goles a favor los goles en contra, el que tenga mayor diferencia a favor.
 - El equipo con mayor número de goles a favor.
 - El equipo con menor número de goles en contra.
 - Moneda al aire.

Puntuación para el trofeo de la deportividad:

- Falta: 25 pts.
- Tarjeta amarilla: 100 pts.
- Tarjeta roja: 400 pts.
- Incomparecencia: 1200 pts.
- Vestimenta inadecuada: 100 pts. (Entra en vigor a partir de la 2ª jornada).

4.7 Premios

- Trofeo para Campeón, Subcampeón y tercer clasificado.
- Premio al equipo más deportivo.

- Premio al máximo goleador.
- Equipo menos goleado.

5. OTRAS CONSIDERACIONES

Si por algún motivo de fuerza mayor hubiere algún imprevisto con el desarrollo de la competición se informaría con la mayor brevedad posible a los participantes.

ESPERAMOS QUE TODO TRANSCURRA POR LOS CAUCES DE LA DEPORTIVIDAD Y EL BUEN AMBIENTE QUE SIN DUDA DEBE SER EL MOTOR VITAL DE LAS COMPETICIONES, Y MÁS AÚN EN LAS DE AFIONADOS Y AMIGOS.

SUERTE Y A DISFRUTAR.



Ayuntamiento
de **Olvera**

DEPORTES